

# Kids & Studenten / Kulturlegi

Gerne bieten wir unseren **Kids** (bis zum 16. Geburtstag), **Studenten und Kulturlegi-Inhabern** (nicht nur für die Kinder) attraktive Möglichkeiten, um am Ball zu bleiben. Wir geben euch die Möglichkeit, jeweils 90 Minuten vor Spielbeginn zu reservieren und zu spielen.

Beachten Sie, dass nur Kids und Studenten auf dem Platz spielen dürfen. Die **Preisliste** findet ihr auf der zweiten Seite.

## **Eure Vorteile:**

- kostenlose Mietrackets
- Spezialpreisliste
- vergünstigte Teilnahme am Plausch Turnier
- Du erhältst aktuelle News über Aktionen

## **Wie melde ich mich an für dieses Angebot?**

Mach uns ein Email an die Adresse [info@auwiesen-sport.ch](mailto:info@auwiesen-sport.ch) mit folgenden Angaben:

Vorname: .....

Name: .....

Adresse: .....

PLZ/Ort: .....

Email: .....

Telefon: .....

## **Kopie des Studentenausweises ; ID für Kids ; Kopie der Kulturlegi**

Natürlich könnt ihr auch das ausgedruckte Formular mit einer Ausweiskopie bei uns persönlich vorbeibringen.

## **Spezialpreise**

Tennis und Squash Center Auwiesen GmbH  
Auwiesenstrasse 51, 8406 Winterthur  
[www.auwiesen-sport.ch](http://www.auwiesen-sport.ch), [info@auwiesen-sport.ch](mailto:info@auwiesen-sport.ch)

# Kids & Studenten / Kulturlegi

Die Preise sind gültig von 01.10.2022 - 30.04.2023

## Tennis Tarife

### Montag - Freitag

07 - 09 Uhr 20.-

09 - 18 Uhr 25.-

18 - 21 Uhr 30.-

21 - 22 Uhr 25.-

22 - 24 Uhr 20.-

### Samstag - Sonntag

06 - 09 Uhr 20.-

09 - 20 Uhr 25.-

20 - 24 Uhr 20.-

## Squash Tarife

### Montag - Freitag

07 - 17 Uhr 15.-

17 - 21 Uhr 25.-

21 - 24 Uhr 15.-

### Samstag - Sonntag

06 - 24 Uhr 15.-

# Spezialpreise

Die Preise sind gültig von 01.05.2023 - 30.09.2023

## Tennis Tarife

### Montag - Freitag

07 - 09 Uhr 15.-

09 - 18 Uhr 20.-

18 - 21 Uhr 25.-

21 - 24 Uhr 20.-

### Samstag - Sonntag

06 - 24 Uhr 20.-

## Squash Tarife

### Montag - Freitag

07 - 12 Uhr 15.-

12 - 17 Uhr 20.-

17 - 21 Uhr 25.-

21 - 24 Uhr 20.-

### Samstag - Sonntag

06 - 24 Uhr 20.-